„ფინედუს კუთხე ბიბლიოთეკაში" - საკონკურსო განაცხადი

ფინედუ

ინფორმაცია კონკურსანტის შესახებ	
სკოლის/ბიბლიოთეკის დასახელება	კონკურსანტის სახელი, გვარი, პოზიცია
ბაითალოს საჯარო სკოლა.	ნათია ტყემალაძე, მასწავლებელი, ბილინგვური სწავლების სპეციალისტი

ინფორმაცია ბიბლიოთეკის საჭიროებაზე	
რატომ გსურთ ბიბლიოთეკაში „ფინედუს“ კუთხის დამატება • რატომ არის მნიშვნელოვანი	• ბაითალოს სკოლის მოსწავლეებისთვის ,,ფინედუს,, კუთხის გახსნა მნიშვნელოვანია,რადგან გვსურს მოსწავლეებს ადრეული ასაკიდან მივაწოდოთ საჭირო ცოდნა ისეთ აქტიურ საკითხებზე, როგორიცაა ,,კიბერუსაფრთხოება,, და ფინანსური წიგნიერება.

სკოლაში/ბიბლიოთეკაში „ფინედუს“ კუთხის გახსნა? • როგორ შეუწყობს ხელს „ფინედუს“ კუთხე სკოლას/ბიბლიოთეკას და განათლების პროცესს?	***პრაქტიკული უნარები-*** ბავშვებმა ისწავლონ,ფულის სწორად დაზოგვა და გადანაწილება, პრიორიტეტების განსაზღვრა ***უსაფრთხოება ციფრულ სამყაროში-*** მნიშვნელოვანია იცოდნენ, როგორ დაიცვან თავი ინტერნეტ-თაღლითობისგან, როგორ მართონ საკუთარი ანგარიშები უსაფრთხოდ ***ხალისიანი სწავლება-*** მრავალფეროვანი და ფერადი რესურსებით , ბევრად საინტერესოა სწავლა,როგორც თემატურად, ასევე ვიზუალიზაცია დაეხმარებათ გაიმჯიბესონ ქართული ენის დონე. • ,,ფინედუს,, კუთხე , მნიშვნელოვნად გაამარტივებს და უფრო ეფექტურს გახდის პროცესს. რესურსები საშუალებას მოგვცემს სწავლება იყოს ეფექტური, საინტერესო და სახალისო, ასევე, შეეძლებათ , რათა ოჯახის წევრებს გაუზიარონ მიღებული ცოდნა.

ინფორმაცია ჩასატარებული პროექტის/აქტივობის შესახებ	
პროექტის /აქტივობის დეტალები	ქვემოთ მოცემულ ველებში დეტალურად აღწერეთ პროექტი/აქტივობა, რომელსაც განახორციელებთ/დაიწყებთ „ფინედუს“ მასალების გამოყენებით 2026 წლის 20 დეკემბრამდე. • შეგიძლიათ აღწეროთ როგორც ხანგრძლივი პროექტი, მაგ.: ფინანსური განათლების კლუბის შექმნა, სემესტრული კონკურსები, ციფრული პროექტები, მასალების სხვა საგნებში ინტეგრირება და სხვ. ასევე, კონკრეტული, ერთჯერადი აქტივობები, მაგ.: ტრენინგი, დისკუსია, საჯარო შეხვედრები ბიბლიოთეკის სივრცეში, სოციალურ ქსელებში კამპანიები და სხვ. • შეგიძლიათ აღწეროთ გრძელვადიანი პროექტი, რომლის პირველ აქტივობასაც 20.12.2026-მდე ჩაატარებთ *პრაქტიკულად გამოიყენებენ ფულის დაზოგვისა და განაწილების ძირითად წესებს.* *ამაღლდება ცნობიერება კიბერუსაფრთხოებაზე – მოსწავლეები შეძლებენ ინტერნეტ-თაღლითობის ამოცნობას.* *სკოლის ბიბლიოთეკა გახდება უფრო მიმზიდველი და თანამედროვე სივრცე მოსწავლეებისთვის.* *გაიზრდება მშობლების ინფორმირებულობა შვილების მიერ სახლში მიტანილი ცოდნის ხარჯზე.*

„ფინედუს კუთხე ბიბლიოთეკაში" - საკონკურსო განაცხადი

მიზნობრივი სეგმენტი *(მოსწავლეები, მშობლები, მასწავლებლები ან სხვ)*	ბაითალოს საჯარო სკოლის დაწყებითი და საბაზო საფეხურის მოსწავლეები
ადგილი, ხანგრძლივობა, ჯერადობა	სოფ. ბაითალოს საჯარო სკოლა, 2026 წლის- ოქტომბერი-ნოემბერი
ინდივიდუალურად განახორციელებთ თუ სხვა პირის ან ორგანიზაციის ჩართულობით (თუ სხვაც ჩაერთვება, პერსონალური მონაცემების მითითების გარეშე),მოკლედ აღწერეთ რა დანიშნულებით/ფუნქციით ჩაერთვება	ძირითად ინდივიდუალურად, თუმცა ჩავრთავ სკოლის სხვა მასწავლებლებსაც, რათა გაგვიზიარონ თავიანთი გამოცდილება და ბავშვებს შესთავაზოს სხვადასხვა აქტივობა.
პროექტის/აქტივობის აღწერა **(რეკომენდირებულია 500-მდე სიტყვა)** *(მიუთითეთ ყველა რელევანტური ინფორმაცია პროექტის იდეის შესაბამისად: რაში მდგომარეობს იდეა, როგორ უკავშირდება იგი ციფრულ განათლებასა ან/და კიბერუსაფრთხოებას, როგორ წარიმართება შეხვედრა/შეხვედრები, რა სტრუქტურით და თანმიმდევრობით განიხილავთ თემებს, რა სავარაუდო თემები დაიფარება, რა მეთოდებს გამოიყენებთ და როგორ დაუკავშირებთ ფინანსურ განათლებას, რამდენი მონაწილე ჩაერთვება, პროექტი გრძელვადიანი თუ ერთჯერადი)*	პროექტი ითვალისწინებს სკოლის ბიბლიოთეკაში „ფინედუს“ საგანმანათლებლო კუთხის მოწყობას და მის ბაზაზე ინტერაქციული მეცადინეობების ჩატარებას. იდეის მთავარი არსია, რომ მოსწავლეებმა არაფორმალურ გარემოში, თამაშისა და დისკუსიის გზით მიიღონ ცხოვრებისეულად მნიშვნელოვანი ცოდნა. პროექტის ფარგლებში დაგეგმილია შემდეგი აქტივობები: კიბერუსაფრთხოების გაკვეთილები: კომიქსებისა და საინფორმაციო ბარათების გამოყენებით, მოსწავლეები ისწავლიან ინტერნეტ-თაღლითობის ამოცნობას, პირადი მონაცემების დაცვას და უსაფრთხო პაროლების შექმნას. ფინანსური წიგნიერების ვორქშოფები: ბავშვები შეისწავლიან ფულის დაზოგვის ხერხებს, ბიუჯეტის სწორად გადანაწილებასა და პრიორიტეტების განსაზღვრას. ინტერაქციული თამაშები: „ფინედუს“ რესურსებით მოეწყობა როლური თამაშები და ვიქტორინები, რაც თეორიულ ცოდნას პრაქტიკულ უნარებად აქცევს. შეხვედრები ჩატარდება ეტაპობრივად, თვეში ორჯერ. პროექტში ჩაერთვება I-IX კლასის ყველა მოსწავლე. ეს არის გრძელვადიანი ინიციატივა, რომელიც მიზნად ისახავს არა მხოლოდ

	ერთჯერად ინფორმირებას, არამედ ბავშვებში სწორი ფინანსური და ციფრული ჩვევების ჩამოყალიბებას. მიღებულ ცოდნას მოსწავლეები ოჯახის წევრებსაც გაუზიარებენ, რითაც მთელი თემის ცნობიერება ამაღლდება.
პროექტის/აქტივობის მოსალოდნელი შედეგი *(მიუთითეთ, როგორ გაზომავთ პროექტის განხორციელების შედეგს ან რითი შეაფასებთ პროექტის წარმატებას)*	• ცოდნის ამაღლება ფინანსებთან დაკავშირებით • ქართული ენის დონის ამაღლება • კიბერუსაფრთხოების შესწავლა • გუნდური მუშაობა • კრიტიკული აზროვნების ჩამოყალიბება • ქცევის ცვლილება
დაახლოებით როდის გეგმავთ პროექტის ორგანიზებას/გრძელვადიანი პროექტის შემთხვევაში - დაწყებას	სექტემბრიდან 20 დეკემბრამდე